

Minutes EMC Meeting #3

Date: 11-05-2020
Time: 11:00 – 12:00
Location: Online (Microsoft Teams)
Tutor: Wouter Kuijpers
Chairman: Stan van Boheemen
Secretary: Joep Selten

1. Opening meeting

- a. Everyone present? - Ja
- b. Tutor announcements – Iemand van jullie moet de lead representative zijn voor de escape room challenge. Diegene moet toelichting geven tijdens de simulatie. Stan of Bram vonden dit geen probleem.
- c. Group members announcements? – Design document is aangepast na de opmerkingen van vorige week.

2. Design document

De groep heeft besloten het design document vanaf nu niet meer aan te passen. Veranderingen kunnen op de wiki pagina.

3. Perception + World model

- a. Wall detection – Werkt nu prima, iedereen kan vanuit de world model de begin en eind coördinaten aanroepen. Hetzelfde geldt voor de hoeken.
- b. Gap detection – Werkt aardig. Tot nu toe wordt de laatst gevonden gap achteraan in de vector in world model opgeslagen. Een alternatief is om dit hele tijd up te daten om geheugen te sparen. Er kan nog een probleem ontstaan als de robot heel dichtbij een klein gat staat. Ook als de robot recht voor een gat staat kan het zijn dat hij het gat niet ziet.
- c. Storage in world model. Walls en gaps worden hier opgeslagen en kunnen door iedereen worden aangeroept.

4. Strategy + Control

- a. Monitor states – Twee booleans gemaakt. Een paar problemen gekregen met references. Er moeten nog een paar states bij: Exit wall/go to finish, cross to wall (hoek afsnijden). Ook moeten de control functies nog worden aangeroepen. Ook moet er nog een emergency break komen. Hiervoor is een closest range functie nodig.
- b. Wall following – Bestaat uit twee functies. Gotopoint en FollowWal. Drift maakt niet uit, want het wordt telkens geupdate. FollowWall moet nog grotendeels afgemaakt worden.
- c. GoToPoint

5. Division of tasks

- a. Gapdetection: Joep
- b. Distance to wall: Emre
- c. Monitor/strategy (en io.speak): Emre & Aris
- d. Extra states en fail safe toevoegen: Aris

e. Control: Pim, Bram & Stan

6. Overige opmerkingen tutor:

- a. Voor hospital challenge moet je robot kunnen praten, maar voor de escape room challenge kan het ook handig zijn om te weten wat je robot waarneemt of in welke state hij zit.
- b. Het is handig om je wikipedia pagina constant bij te houden. Ook voor andere groepen. Het is echter geen strenge deadline om woensdag alles over de escape room challenge erop te hebben staan.

7. Volgende meetings:

- a. Vrijdag 15 mei, 9:00 (Met tutor)
- b. Dinsdag 12 mei 13:00

DEADLINE: 13th of May, escape room challenge